

Super League Fights

Regulamin Boxing

REGULAMIN ZAWODÓW	3
Artykuł 1. WARUNKI UDZIAŁU W ZAWODACH – WYMAGANE DOKUMENTY	3
Artykuł 2. WAŻENIE ZAWODNIKÓW	3
Artykuł 3. KATEGORIE WIEKOWE I WAGOWE	4
Artykuł 4. FORMUŁY WALK	4
Artykuł 5. CZAS WALKI MŁODZIK- 3x1,5 min.	4
ZASADY WALKI	5
Artykuł 7. WYMAGANY SPRZĘT SPORTOWY I UBIÓR W FORMULE BOXING	5
Artykuł 7.1 NIEWŁĄSCIWY SPRZĘT I UBIÓR W FORMULE BOXING	6
Artykuł 8. OBSZARY TRAFIEŃ W FORMULE BOXING	6
Artykuł 9. DOZWOLONE TECHNIKI W FORMULE BOXING	6
Artykuł 10. FAULE W FORMULE BOXING	7
PERSONEL TOWARZYSZĄCY I ORGANIZACYJNY – TRENER, SĘDZIA.	8
Artykuł 11. TRENERZY/ SEKUNDANCI:	8
Artykuł 11.1. NIEODPOWIEDNIE ZACHOWANIA TRENERA/SEKUNDANTA.....	8
Artykuł 11.2. MEDIA: NAGRYWANIE I FOTOGRAFOWANIE	9
Artykuł 12. SĘDZIOWIE.....	9
Artykuł 12.1. KOMENDY UŻYWANE PRZEZ SĘDZIEGO RINGOWEGO	10
Artykuł 12.2. PRAWA SĘDZIEGO PROWADZĄCEGO POJEDYNEK.....	10
PRZEBIEG WALK I WERDYKT.....	11
Artykuł 13. WERDYKT	11
Artykuł 14. SYSTEM PUNKTACJI	11
Artykuł 15. DECYZJE.....	12
Artykuł 16. CZAS MEDYCZNY	13
Artykuł 17. LIMIT LICZEŃ	13
Artykuł 18. ZWRACANIE UWAGI, OSTRZEŻENIA, DYSKWALIFIKACJA.....	13
Artykuł 18.1. PROCEDURA DYSKWALIFIKACJI.....	14
BEZPIECZEŃSTWO	15

Artykuł 19. ZESPÓŁ MEDYCZNY ZAWODÓW	15
Artykuł 19.1 PROCEDURA PO ZNOKAUTOWANIU	15
Artykuł 19.2 SYTUACJE SPECJALNE	15

REGULAMIN ZAWODÓW

Artykuł 1. WARUNKI UDZIAŁU W ZAWODACH – WYMAGANE DOKUMENTY

1. Posiadanie książeczki sportowo-lekarskiej lub zaświadczenia od lekarza z wpisem „Zdolny do udziału w zawodach (wraz z podaniem formuły walki)”*
*(maksymalny termin ważności badań określa lekarz na bazie przepisów prawa i oceny zdrowia zawodnika, nie dłużej jednak niż 1 rok),
2. Ubezpieczenie NNW z datą ważności pokrywającą się z datą turnieju;
3. W przypadku zawodników i zawodniczek niepełnoletnich podpisana zgoda rodziców do udziału w turnieju;
4. Wypełniony oryginał formularza zgłoszeniowego;

Dokumenty muszą być **zweryfikowane** wcześniej przez TRENERA/ OPIEKUNA grupy, który na miejscu podpisuje ich zgodność.

5. ROZCIĘCIA/OTARCIA Zawodnik **nie zostanie** dopuszczony do udziału w zawodach, jeśli w dniu zawodów jest zabandażowany, kontuzjowany, posiada rozcięcie skóry, ranę, poważne otarcia lub inny krwawiący obrzęk skóry. Nie dopuszcza się noszenia opatrunków na ww.

Artykuł 2. WAŻENIE ZAWODNIKÓW

Ważenie przeprowadzone jest w sposób kulturalny i z poszanowaniem potrzeby dyskrecji zarówno u kobiet, jak i u mężczyzn.

1. Ważenie odbywa się zgodnie z harmonogramem zawodów; ustalony czas ważenia uczestników w każdym zawodach jest oficjalny i należy go przestrzegać.
2. Jeśli zawodnik w momencie ważenia nie mieści się w limicie kategorii wagowej do której został zgłoszony, otrzymuje dodatkowy czas (do końca trwania oficjalnego ważenia) na osiągnięcie wagi w deklarowanej kategorii wagowej.
3. Jeżeli zawodnik nie mieścił się w zadeklarowanym limicie wagowym zostaje dopuszczony do innej kategorii wagowej (jeżeli nie został osiągnięty limit zawodników)
4. Nie dopuszcza się żadnej tolerancji wagi Zawodnika- decyduje wartość odczytana na skali.
5. Na oficjalną wagę zawodnik/zawodniczka zgłasza się w stroju do walki lub w białym (żadne inne stroje nie są dozwolone podczas ważenia),
6. Zawodnik powinien posiadać przy sobie:
 - ważną książeczką sportowo-lekarską zawodnika (lub zaświadczeniem o dopuszczeniu do zawodów)
 - dowód osobisty lub innym dokumentem ze zdjęciem potwierdzającym tożsamość (jeśli przedstawia zaświadczenie lekarskie lub gdy w książeczce sportowo-lekarskiej nie ma zdjęcia).

Artykuł 3. KATEGORIE WIEKOWE I WAGOWE

1. KADECI (14-15 lat):

- Chłopcy:

-40kg -44kg -48kg -52kg -57kg -62kg -67kg -72kg -77kg -83kg +83kg

- Dziewczeta:

-34kg -37kg -40kg -44kg -48kg -52kg -57kg -62kg -67kg +72kg

2. JUNIORZY (16-17 lat):

- Chłopcy:

-52,2kg -56,7kg -61,2kg -65,8kg -70,3kg -77,1kg -83,9kg -93kg - 102,1kg +102,1kg

- Dziewczyny:

-52,2kg -56,7kg -61,2kg -65,8kg -70,3kg +70,4kg

3. SENIORZY (18+):

- Mężczyźni:

-52,2kg -56,7kg -61,2kg -65,8kg -70,3kg -77,1kg -83,9kg -93kg - 102,1kg -120,2kg
+120,2kg

Kobiety:

-52,2kg -56,7kg -61,2kg -65,8kg -70,3kg -77,1kg +77,1kg

Artykuł 4. FORMUŁY WALK

LIGHT - zawodnicy, którzy do dnia zawodów, stoczyli max. 3 walki (walczyli w rękawicach 12 OZ);

AM - zawodnicy, którzy stoczyli min. 4 walki lub mają duży staż treningowy i mimo mniejszej ilości walk, czują się na siłach walczyć w AM (walczyli w rękawicach 10 OZ);

PRO-AM - zawodnicy (TYLKO SENIORZY), którzy stoczyli min. 4 walki i posiadają duży staż treningowy (walczyli w rękawicach DO MMA (SPARINGOWYCH), bez kasków)

Artykuł 5. CZAS WALKI

MŁODZIK- 3x1,5 min.

KADET, JUNIOR, SENIOR - 3x 2min.

Przerwa między rundami wynosi 1 min.

Artykuł 6. POLE WALKI

Klatka sportowa i ring (w przypadku dużej ilości zgłoszeń - dodatkowy mały ring).

ZASADY WALKI

MŁODZIKI (13-14 lat) – pełne zasady Boxing.

KADECI (14-15 lat) – pełne zasady Boxing.

JUNIORZY (16-17 lat) – pełne zasady Boxing.

SENIORZY (18+) – pełne zasady Boxing.

Artykuł 7. WYMAGANY SPRZĘT SPORTOWY I UBIÓR W FORMULE BOXING

Boxing AM oraz LIGHT:

1. Kask turniejowy - od organizatora lub własne w kolorze narożnika (zaklejone logo innych firm niż organizatora!),
2. Ochraniacz na zęby - własny*,
3. Ochraniacz klatki piersiowej (dla zawodniczek) - własne,
4. Ochraniacz na krocze (obowiązkowy dla **wszystkich** zawodniczek i zawodników) - własne
5. Owijki boksterskie - własne,
6. Rękawice o wadze 10 uncji lub **12 OZ (kadeci oraz Boks Light)** - od organizatora lub własne w kolorze narożnika (zaklejone logo innych firm niż organizatora!),
7. Spodenki (bez kieszonek, bez rzepów, sznurowadeł) - własne,
8. buty boksterskie lub sportowe,

• Walki bez koszulek (kobiety **OBYWIAZKOWY TOP!**)

*w przypadku noszenia przez zawodnika aparatu ortodontycznego **OBYWIAZKOWE** jest posiadanie ochraniacza na zęby chroniącego górę i dół

Boxing PRO-AM:

1. Kask turniejowy - od organizatora lub własne w kolorze narożnika (zaklejone logo innych firm niż organizatora!),
2. Ochraniacz na zęby - własny*,
3. Ochraniacz klatki piersiowej (dla zawodniczek) - własne,
4. Ochraniacz na krocze (obowiązkowy dla **wszystkich** zawodniczek i zawodników) - własne
5. Spodenki (bez kieszonek, bez rzepów, sznurowadeł) - własne,
6. buty boksterskie lub sportowe,
7. Owijki boksterskie - własne,
8. Rękawice DO MMA (SPARINGOWE) - od organizatora lub własne w kolorze narożnika (zaklejone logo innych firm niż organizatora!),

- **Walki bez koszulek (kobiety OBOWIĄZKOWY TOP)!**

*w przypadku noszenia przez zawodnika aparatu ortodontycznego OBOWIĄZKOWE jest posiadanie ochraniacza na zęby chroniącego górę i dół.

Artykuł 7.1 NIEWŁAŚCIWY SPRZĘT I UBIÓR W FORMULE BOXING

1. Jeśli zawodnik stawi się do ringu lub na planszę ubrany w nieodpowiedni sposób lub nieprawidłowo wyposażony (niewłaściwy kolor kasku lub rękawic, mając bezpieczny sprzęt, który nie jest jednak zatwierdzony lub gdy nie posiada ochraniaczy) nie zostaje natychmiast zdyskwalifikowany; zamiast tego ma dwie minuty na skompletowanie prawidłowego sprzętu.
2. Jeśli przyznany czas dobiegnie końca, a zawodnik nie będzie gotowy, zostanie zdyskwalifikowany (DISQ).
3. Noszenie okularów przez zawodnika podczas walki jest niedozwolone.

Artykuł 8. OBSZARY TRAFIEŃ W FORMULE BOXING

Dozwolonymi strefami trafień są:

- a. Głowa (przód, bok).
- b. Tułów (powyżej pasa).

Artykuł 9. PRAWIDŁOWE TECHNIKI W FORMULE BOXING

1. Ciosem prawidłowym jest cios zadany przednią wypchaną częścią zamkniętej rękawicy w przednie i boczne części głowy oraz tułowia powyżej pasa, poparty siłą, skrętem ciała, czysto zadany, bez obrony, bloku przeciwnika, nie naruszający przepisów, dokładnie widziany przez sędziego.
2. Wyznacznikami przy ocenie prawidłowości zadanych ciosów jest linia uszu i szczytu bioder.

Ciosy tylko w **przednią część tułowia** (od pasa w górę, z przodu i z boków).

Ciosy tylko w **przednią i boczną część głowy oraz twarzy**.

Artykuł 10. FAULE W FORMULE BOXING

1. Zadawanie ciosów poniżej pasa, podstawianie nogi, kopanie i uderzanie stopą lub kolanem.
2. Ataki i uderzenia głową, uderzanie ramieniem, przedramieniem, łokciem, duszenie przeciwnika, przyciskanie twarzy przeciwnika łokciem i ramieniem, przyciskanie głowy przeciwnika do lin.
3. Zadawanie ciosów otwartą rękawicą, wewnętrzną częścią rękawicy, nasadą lub bokiem ręki.
4. Zadawanie ciosów w plecy przeciwnika, a szczególnie w kark lub w tył głowy i nerki.
5. Zadawanie ciosów z obrotu.
6. Atakowanie z jednoczesnym trzymaniem się lin lub robienie z lin niewłaściwego użytku.
7. Leżenie na przeciwniku, mocowanie się i rzucanie w klinczu (klamrze).
8. Atakowanie przeciwnika, który akurat leży lub właśnie się podnosi.
9. Trzymanie.
10. Przytrzymywanie głowy, ramienia przeciwnika lub wpychanie rąk pod jego ramiona.
11. Unikni poniżej pasa przeciwnika.
12. Całkowicie bierna obrona w postaci podwójnej gardy lub celowe padanie, bieganie, odwraca nie się w celu uniknięcia ciosu.
13. Niepotrzebne odzywanie się.
14. Niewykonywanie kroku do tyłu po komendzie Break (puść).
15. Usiłowanie zadania ciosu po komendzie Break i przed wykonaniem kroku do tyłu.
- 1.16. Agresywne zachowanie wobec do sędziego ringowego.
16. Wypluwanie ochraniacza zębów w sposób zamierzony, bez otrzymania poprawnych ciosów.
17. Pozbycie się ochraniacza zębów, trzeci raz- po otrzymaniu poprawnie zadanych ciosów skutkuje obowiązkowym ostrzeżeniem.
18. Trzymanie sztywno wysuniętej ręki w celu zaburzenia przeciwnikowi pola widzenia.
19. Gryzienie przeciwnika.
20. Symulowanie/udawanie.
21. Mówienie/rozmowa

Naruszenia wymienionych zasad mogą prowadzić do ostrzeżeń, odebrania punktów, a nawet zdyskwalifikowania zawodnika.

PERSONEL TOWARZYSZĄCY I ORGANIZACYJNY – TRENER, SĘDZIA.

Artykuł 11. TRENERZY/ SEKUNDANCI:

Należy przestrzegać następujących zasad w trakcie pojedynków:

1. Zawodnikowi może asystować jeden trener lub trener + sekundant. Sekundant jest osobą, która pomaga trenerowi w narożniku podczas zawodów.
2. Trener/sekundant musi przez cały czas trwania walki **siedzieć** na wyznaczonym miejscu i **nie może** swoimi gestami, czynami lub głosem, **przeszkadzać** w płynnym przebiegu walki.
3. Trener/sekundant może udzielać zawodnikowi krótkich porad i zachęt w czasie trwania pojedynku, lecz nie powinny być one wydawane bardzo głośno.
4. Surowo zabrania się wstawania lub wchodzenia na pole walki (w tym na stopnie wejściowe do ringu/klatki) podczas trwania walki.
5. W trakcie pełnienia funkcji trenera/sekundanta na zawodach wymagane jest noszenie stroju sportowego (dresy sportowe, obuwie sportowe). Zakaz noszenia nakrycia głowy (czapek, kapturów z bluz).
6. Trener/sekundant zobowiązany jest przynieść na pole walki: ręcznik oraz wodę.
7. Na pole walki może wejść tylko jeden trener/sekundant (ring) tylko podczas przerwy.
8. Trener może zakończyć walkę w imieniu swojego zawodnika, gdy zachowanie owego wskazuje na odniesienie urazu, kontuzji lub widoczny jest brak chęci do kontynuowania pojedynku; sygnałem zakończenia pojedynku jest rzucenie ręcznika na pole walki lub do ringu.
9. Trener ma obowiązek dopilnować, aby zawodnik podczas przerwy między rundami był zwrócony twarzą w stronę środka ringu a plecami do narożnika.

Trenerzy i sekundanci **ODPOWIADAJĄ ZA SPRAWNE I SZYBKIE PRZYGOTOWANIE ZAWODNIKA DO WALKI**. Zawodnik powinien stać w pełnej gotowości i swoim narożniku wraz z zakończeniem wcześniejszej walki - w innym przypadku, czas dodatkowy to 2min. Po tym czasie, jeśli zawodnik dalej nie będzie gotowy, nastąpi dyskwalifikacja.

Artykuł 11.1. NIEODPOWIEDNIE ZACHOWANIA TRENERA/SEKUNDANTA

1. Zakazane jest opieranie się o ring/ klatkę, uderzenia w ring.
2. Surowo karane będą zachowania wulgarne czy prowokacyjne.
3. Jeżeli trener nie stosuje się do poleceń sędziów, konsekwencje jego zachowania może ponieść zawodnik, któremu grozi odjęcie punktu lub dyskwalifikacja.

4. Jeśli trener/sekundant skarży się lub głośno komentuje decyzję sędziów, zostaje ukarany ostrzeżeniem.
5. Jeżeli trener źle się zachowuje w stosunku do zawodników, sędziów, widzów lub kogokolwiek innego, Sędzia może usunąć taką osobę z walki.
6. Jeżeli złe zachowanie trenera jest kontynuowane, decyzją sędziów walki trener zostaje wykluczony z całego turnieju.

Artykuł 11.2. MEDIA: NAGRYWANIE I FOTOGRAFOWANIE

Po uprzednim poinformowaniu wyraża się zgodę na obecność **jednej osoby wyznaczonej przez trenera** w celu nagrywania walki lub wykonywania zdjęć.

Osoba ta zobowiązana jest do:

- niekomentowania walki,
- nierozmawiania z zawodnikiem, trenerem, sekundantem ani sędzią,
- wykonywania nagrań i zdjęć w sposób nienaruszający przebiegu walki oraz niezastłaniający widoku sędziemu punktowemu.

BRAK MOŻLIWOŚCI PRZEBYWANIA INNYCH OSÓB na płycie hali, na co będzie zwracana uwaga.

Artykuł 12. SĘDZIOWIE

1. Sędzia to osoba, której podstawowym zadaniem jest zapewnić bezpieczeństwo rywalizującym zawodnikom w oparciu o niniejszy regulamin.
2. Głównym zadaniem sędziego prowadzącego pojedynki jest dbanie o to, żeby walka była prowadzona zgodnie z regulaminem przy zapewnieniu maksymalnego bezpieczeństwa obu walczących zawodników.
3. Każdy sędzia zobowiązuje się sędziować bezstronnie i obiektywnie.
4. Głównym zadaniem sędziego punktowego jest przyznawanie punktów zdobytych przez każdego z zawodników podczas pojedynku (walki).
5. Sędzia punktowy ocenia tylko te techniki, które widzi.
6. Każda walka jest punktowana przez trzech sędziów.
7. Głównym zadaniem sędziego czasowego jest pomiar czasu walki (aktywny czas walki z przerwami, czas dogrywki, czas medyczny, walkower) zgodnie z regulaminem.
8. Sędziowie nie mogą pełnić funkcji trenera, sekundanta ani w jakikolwiek sposób doradzać zawodnikom w trakcie zawodów.

Artykuł 12.1. KOMENDY UŻYWANE PRZEZ SĘDZIEGO RINGOWEGO

Sędzia prowadzący używa następujących komend:

1. „**Stop**” przerwać walkę.
2. „**Box**” - wezwać do rozpoczęcia lub kontynuowania walki.
3. „**Break**” - przerwać klinczowanie.
4. „**Time**” nakazać sędziemu czasowemu, wstrzymanie odliczenia czasu rundy

Artykuł 12.2. PRAWA SĘDZIEGO PROWADZĄCEGO POJEDYNEK

Sędzia prowadzący pojedynek ma prawo:

1. Zakończyć walkę w każdej chwili, jeżeli uzna, że jest ona zbyt jednostronna.
2. Zakończyć walkę, jeżeli jeden z bokserów ulegnie kontuzji, która zdaniem sędziego, uniemożliwia mu kontynuowanie walki.
3. Zwrócić uwagę bokserowi albo zatrzymać walkę celem udzielenia ostrzeżenia zawodnikowi, który walczy nieczysto lub toczy walkę wbrew zasadom „fair play”.
4. Zdyskwalifikować boksera, który nie stosuje się do jego uwag lub zachowuje się wobec sędziego agresywnie.
5. Zdyskwalifikować zawodnika po uprzednim ostrzeżeniu lub bez ostrzeżenia, za poważne faule lub niesportowe zachowanie.
6. Interpretować przepisy tak dalece, jak to jest możliwe w danej walce i podejmować decyzje oraz odpowiednie działania w okolicznościach nieuregulowanych przepisami.
7. Nie dopuścić do walki zawodnika z widocznymi dolegliwościami zdrowotnymi (rany, obrzęki, krwawienia, bandaże etc.).
8. Zakończyć walkę na dowolnym etapie, jeżeli jeden z Zawodników doznał kontuzji i sędzia zadecyduje, że nie powinien kontynuować walki (RSC: Injury- Kontuzja).
9. Przerwać walkę w dowolnym momencie, jeśli stwierdzi, że zawodnik zachowuje się niesportowo. W takim przypadku sędzia prowadzący pojedynek ma prawo zdyskwalifikować takiego zawodnika.
10. Przerwać walkę w dowolnym momencie, jeśli jeden z zawodników otrzymał niedozwolony cios lub jeśli uzna, że zawodnik nie może dalej kontynuować walki.
11. W przypadku knockdownu wstrzymać liczenie, jeśli przeciwnik nie uda się do neutralnego narożnika lub nie stoi w neutralnym narożniku z wyprostowanymi rękami przy ciele i/lub opiera się o liny.
12. Upomnieć, ukarać ostrzeżeniem lub nawet zdyskwalifikować trenera/sekundanta, który złamał zapisy regulaminu.
13. Jeśli sędzia domyśla się, że jeden z pięściarzy popełnił faul, który umknął jego uwadze, ma prawo skonsultować się z sędziami punktowymi.

PRZEBIEG WALK I WERDYKT

Artykuł 13. WERDYKT

Zawody/ Walki ligowe – mogą zakończyć się **remisem**.

Mistrzostwa/ Walki pucharowe - obowiązkowe jest wyłonienie zwycięzcy.

Artykuł 14. SYSTEM PUNKTACJI

Techniki rąk, nóg, kolan i łokci muszą być używane równomiernie przez całą walkę. Punktowana technika powinna być wykonana z pełną siłą oraz poparta skrętem tułowia lub rotacją bioder i powinna wywołać wyraźne wrażenie na przeciwniku.

Techniki, które tylko muskają albo ocierają zawodnika nie są brane pod uwagę.

Liczba punktów przyznanych każdemu Zawodnikowi zostanie przez Sędziego Punktowego wpisana do karty punktowej bezpośrednio po zakończeniu każdej rundy.

- 10 punktów zostanie przyznane Zawodnikowi, który wygra rundę niewielką przewagą, przeciwnik otrzyma 9 punktów;
- 10 punktów zostanie przyznane Zawodnikowi, który wygra rundę dużą przewagą, przeciwnik otrzyma 8 punktów;
- 10 punktów otrzyma Zawodnik, który wygra rundę przez całkowitą dominację, przeciwnik otrzyma 7 punktów;
- 10 punktów zostanie przyznane każdemu Zawodnikowi, jeśli w rundzie będą mieli równą liczbę punktów;

Punkty przyznawane są za uderzenia pięściami, kolanami oraz kopnięcia wykonane z należytą siłą i z zamiarem wywołania efektu.

Artykuł 15. DECYZJE

Decyzja sędziowska jest **ostateczna i niepodważalna**. Nie ma przedstawiania nagrań i analizy po walce.

1. Wygrana na punkty (WP – winning by points) - zwycięzca wskazany przez większość Sędziów Punktowych
2. Wygrana przez decyzję Sędziego Ringowego (RSC – Referee stops contest):
 1. RSCS- SAFETY (bezpieczeństwo) - Jeśli w opinii Sędziego Ringowego kontynuowanie walki grozi poważnym urazem jednego z zawodników.
 2. RSCI – INJURY (kontuzja) - Jeśli w opinii Sędziego Ringowego zawodnik nie jest w stanie kontynuować walki na skutek urazu
 3. RSC- HEAD (uderzenie w głowę) - Jeśli w opinii Sędziego Ringowego Zawodnik otrzymał silne uderzenie w głowę, lub wiele uderzeń, które spowodowały, że Zawodnik ten stał się bezbronny i niezdolny do kontynuowania walki, walka zostaje przerwana.
 4. RSC – BODY (uderzenie w inną część ciała) - Jeśli w opinii Sędziego Ringowego Zawodnik otrzymał silne uderzenie w dowolną część ciała z wyjątkiem głowy lub wiele uderzeń, które spowodowały, że Zawodnik ten stał się bezbronny i niezdolny do kontynuowania walki, walka zostaje przerwana
 5. CCL- COMPULSORY COUNT LIMIT (limit liczeń) - Sędzia Ringowy zatrzymuje walkę po osiągnięciu określonego limitu liczeń, zależnego od kategorii wiekowej Zawodników
 6. KO- KNOCK DOWN - Jeśli Zawodnik jest liczony i nie wznowi rywalizacji przed wyliczeniem do 10, przeciwnik Zawodnika zostanie ogłoszony zwycięzcą przez nokaut.
 7. KO- HEAD - Zawodnik otrzymał silne uderzenie w głowę, lub wiele uderzeń, które spowodowały, że Zawodnik ten stał się bezbronny i niezdolny do kontynuowania walki.
 8. KO- BODY - Zawodnik otrzymał silne uderzenie w dowolną część ciała z wyjątkiem głowy lub wiele uderzeń, które spowodowały, że Zawodnik ten stał się bezbronny i niezdolny do kontynuowania walki
 9. RET- RETIREMENT – poddanie przeciwnika
 - Drugi Zawodnik nie opuszcza swojego narożnika po zakończeniu przerwy między rundami;
 - Drugi Zawodnik nie chce kontynuować walki po otrzymaniu liczenia lub silnych ciosów;
 - Sekundant drugiego Zawodnika poddaje go w jego imieniu.
 10. DQ- DISQUALIFICATION -
 11. WO – WALK-OVER – brak zjawienia się przeciwnika

Artykuł 16. CZAS MEDYCZNY

1. Czas medyczny to czas, który zawodnik może wykorzystać w trakcie pojedynku celem przywrócenia zdolności kontynuowania walki w wyniku doznanego urazu lub z innego powodu związanego ze zdrowiem.
2. Czas medyczny w jednej walce to **2 minuty** dla każdego zawodnika.
3. Jeśli zawodnik wykorzysta w całości czas medyczny to nadal będzie mógł kontynuować walkę, ale jeśli nastąpi konieczność ponownego jego użycia, wtedy sędzia prowadzący pojedynek kończy walkę decyzją „RSC”.
4. Czas medyczny rozpoczyna się w momencie przybycia lekarza/ratownika medycznego na ring. W przypadku skaleczenia lub krwawienia, lekarz/ratownik medyczny musi zdecydować w ciągu 2 minut, czy zawodnik może dalej kontynuować walkę.
5. Uwzględniając opinię lekarza/ratownika medycznego, sędzia prowadzący decyduje, czy walka może być kontynuowana czy nie (jednak tylko w przypadku, gdy lekarz/ratownik medyczny zezwoli zawodnikowi na kontynuowanie walki).
6. Jeśli sędzia prowadzący, po konsultacji z lekarzem/ratownikiem medycznym, stwierdzi, że zawodnik nadużywa czasu medycznego na odpoczynek lub uniknięcie walki, może dać zawodnikowi oficjalne ostrzeżenie.

Artykuł 17. LIMIT LICZEŃ

KNOCK DOWN – Liczenie zawodnika jest jednoznaczne z odjęciem 1 punktu w rundzie.

MŁODZIK – 2 liczenia w całej walce

KADET, JUNIOR, SENIOR – 3 liczenia w całej walce

Artykuł 18. ZWRACANIE UWAGI, OSTRZEŻENIA, DYSKWALIFIKACJA

Zawodnik, który nie stosuje się do poleceń Sędziego Ringowego, walczy w sposób sprzeczny z przepisami, przejawia niesportowe zachowanie lub dopuszcza się fauli, może zostać ukarany w następującej kolejności:

Zwrócenie uwagi

Ostrzeżenie (Warning),

Dyskwalifikacja (Disqualification).

1. Zawodnikowi, który nie słucha uwag sędziego ringowego, postępuje wbrew przepisom w walce bokserskiej, prowadzi walkę nie fair lub popełnia faule, sędzia ringowy według własnego uznania może zwrócić uwagę, udzielić ostrzeżenia lub zdyskwalifikować go. Jeżeli sędzia zamierza udzielić pięściarzowi

ostrzeżenia, powinien wstrzymać walkę i zasygnalizować popełnione wykroczenie pięściarzowi.

2. Jeśli pięściarz otrzymuje ostrzeżenie od sędziego ringowego, Sędzia punktowy odnotowuje to w swoim raporcie, co powoduje odjęcie 1 punktu od pełnej punktacji pięściarza, który otrzymał to ostrzeżenie. Trzecie ostrzeżenie powodują automatyczną dyskwalifikację.
3. W przypadku stwierdzenia jakiegось nieprawidłowości dot. bandaży u jednego z pięściarzy po walce, co w opinii sędziego ringowego dało mu przewagę w walce, ten pięściarz automatycznie musi zostać zdyskwalifikowany.
4. W przypadku zamierzonego faulu, na skutek którego zawodnik poszkodowany odniósł kontuzję uniemożliwiającą kontynuację walki, pięściarz faulujący zostaje zdyskwalifikowany.

Artykuł 18.1. PROCEDURA DYSKWALIFIKACJI

Każdy uczestnik zawodów może zostać zdyskwalifikowany za naruszenie przepisów lub niesportowe zachowanie.

1. Dyskwalifikacja techniczna,

- Brak wymaganych dokumentów (badania lekarskie, zgody, ważne ubezpieczenie),
- przekroczenie limitu wagowego,
- niestawienie się do walki w wyznaczonym czasie,
- brak wymaganego stroju,
- brak odpowiedniego lub i używanie niedozwolonego sprzętu,

Zawodnik usunięty przez dyskwalifikację techniczną zachowuje prawo do nagrody na podstawie dokonanych osiągnięć w danych zawodach przed swoją dyskwalifikacją.

2. Dyskwalifikacja przez niesportowe zachowanie zawodnika.

- Świadome i celowe łamanie zasad podczas walki, które może doprowadzić do kontuzji lub urazu przeciwnika.
- Niesportowe zachowanie zawodnika przez przekleństwa, krzyki, nieodpowiednie gestykulacje w kierunku przeciwnika i jego trenera lub sędziego oraz innych osób funkcyjnych a także widzów na zawodach.
- Odmowa podporządkowania się decyzjom sędziego,
- Zakłócenie przebiegu zawodów

Zawodnik usunięty przez dyskwalifikację behawioralną traci prawo do nagród na podstawie dokonanych osiągnięć w danych zawodach przed swoją dyskwalifikacją.

BEZPIECZEŃSTWO

Artykuł 19. ZESPÓŁ MEDYCZNY ZAWODÓW

1. W skład zespołu medycznego zawodów wchodzi ratownicy medyczni, wyposażeni w sprzęt medyczny gwarantujący skuteczne interwencje w czasie trwania zawodów.
2. Organizator zawodów jest odpowiedzialny za zapewnienie zespołu medycznego na dane zawody.
3. Zespół medyczny zawodów jest zawsze gotowy do natychmiastowej interwencji na wezwanie sędziego prowadzącego pojedynek.
4. Bez zgody sędziego prowadzącego pojedynek, w czasie trwania zawodów zespół medyczny nie może wejść do ringu lub na planszę w celu udzielenia pierwszej pomocy któremukolwiek zawodnikowi.
5. W przypadku kontuzji lub innych zdarzeń zagrażających zdrowiu zawodników sędzia prowadzący pojedynek konsultuje się z lekarzem lub ratownikiem medycznym. Jeżeli lekarz decyduje o zakończeniu walki - którego decyzja jest ostateczna.

Artykuł 19.1 PROCEDURA PO ZNOKAUTOWANIU

1. Jeżeli zawodnik po otrzymaniu silnego ciosu(-ów) przegra przez knockout (KO), powinien być skontrolowany przez lekarza/ratownika medycznego zawodów.
2. W przypadku konieczności udzielenia zawodnikowi pomocy jeszcze w ringu to lekarz/ratownik medyczny zawodów decyduje kto jeszcze może przebywać w pobliżu poszkodowanego. Samodzielne podejście osób trzecich do poszkodowanego jest zabronione. Sędzia ringowy jest odpowiedzialny za utrzymanie porządku w ringu.

Artykuł 19.2 SYTUACJE SPECJALNE

1. Podczas trwania zawodów zespół medyczny jest obecny na sali w miejscu wyznaczonym przez organizatora zawodów.
2. Każda osoba uczestnicząca w zawodach, która poczuje się źle, dozna urazu, kontuzji lub będzie potrzebować pomocy, zobowiązana jest **niezwłocznie zgłosić ten fakt zespołowi medycznemu**.